



# **REGOLAMENTO GARE**

**Redatto dalla commissione Settore Progetti Sociali**

**Per Atleti con disabilità intellettive-relazionale**

**(Aggiornato il 27/03//2025)**

# INDICE

ORGANIZZAZIONE EVENTI .....	2
LOCATION .....	2
Fornire agli iscritti .....	2
Parcheggi .....	2
Alberghi .....	2
Area Ristoro .....	2
Spogliatoi .....	3
Accessori .....	3
Personale Medico e Paramedico .....	3
Personale competente sul campo di gara e sulla sistemazione logistica del luogo .....	3
Premiazioni .....	3
Area Riscaldamento .....	3
Area di Gara .....	3
DIVISA UFFICIALE .....	4
Atleti .....	4
Ufficiali di Gara.....	4
REGOLAMENTO GARA DI KATA.....	4
<b>REGOLAMENTO GARA KUMITE.....</b>	<b>4</b>
Premiazione Atleti .....	4
Premiazioni Società sportive .....	5
UFFICIALI DI GARA .....	5
Arbitri .....	5
Comfort Referee .....	5
Presidenti di giuria .....	5
SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE .....	7
Categorie .....	7
CRITERI DI VALUTAZIONE .....	8
LINEE GUIDA PER LA VALUTAZIONE .....	9
Punteggio .....	9
KATA ESEGUITO .....	10
ISCRIZIONE DEGLI ATLETI ALLE COMPETIZIONI .....	10
Requisiti generali.....	10
Età .....	10
Elenco kata e iscrizioni atleti.....	11
Categoria di disabilità.....	12
Modulo d'iscrizione.....	13

# ORGANIZZAZIONE EVENTI

Ogni società o ente di promozione organizzatrice deve includere nella circolare di gara il Formato tipo fornito dalla Commissione Progetti Sociali FESIK, per lo svolgimento di competizioni per atleti disabili intellettivi relazionali.



È fondamentale per chi organizza gare dedicate ai disabili, agevolare il più possibile la loro presenza tenendo conto delle loro difficoltà di movimento e gestione da parte degli organizzatori.

## LUOGO

### Fornire agli iscritti:

1. Contatti telefonici Albergo, Taxi, referente organizzazione evento.
2. Un opuscolo con informazioni dettagliate su eventuali mezzi pubblici da utilizzare orari, numero del bus ...)
3. Il punto informazioni e accreditamento società, deve essere predisposto all'ingresso principale della struttura ben visibile, deve essere operante dal primo giorno fino al termine della manifestazione.
4. Dove possibile, se i mezzi finanziari lo consentono, organizzare per gli iscritti all'evento e i loro accompagnatori un'escursione nella città ospitante.

### Parcheggi:

1. I parcheggi devono essere in prossimità della struttura sportiva.
2. Devono essere segnalati il numero di posti auto riservati ai disabili.
3. Segnalare ulteriori parcheggi riservati ai disabili in prossimità della struttura (vie adiacenti)

### Alberghi:

1. Devono essere situati il più vicino possibile all'impianto dove si svolge la competizione.
2. Devono essere idonei ad ospitare disabili.

### Area Ristoro:

- Presenza di un'area ristoro adeguata, situata all'interno della struttura di gara.

**Spogliatoi:**

- Obbligatorio due spogliatoi uno per i maschi ed uno per le femmine. deve essere fornito di servizi igienici per disabili.

**Accessori:**

Occorre munire la struttura di:

1. Un impianto di amplificazione con almeno due punti voce.
2. Attrezzare una sala relax per gli atleti di difficile gestione.

**Personale Medico e Paramedico:**

1. Ambulanza con Medico a bordo per l'intera durata della Manifestazione.
2. Personale Paramedico di Assistenza.

**Personale competente sul campo di gara e sulla sistemazione logistica del luogo:****Addetto:**

1. all'assistenza Società Sportive
2. all'assistenza e supporto atleti
3. all'afflusso/deflusso all'area di gara
4. alle premiazioni
5. alle mansioni della Segreteria

**Premiazioni:**

Le premiazioni degli atleti si effettuano al termine di ogni singola categoria di gara.

La classifica delle società dello sport integrato verrà resa nota al termine della competizione dello sport integrato.

1. Podio situato in una zona accessibile a tutti gli atleti.
2. Personale addetto alla cerimonia di premiazione.
3. Speaker.

**Area Riscaldamento:**

Deve esserci un area riscaldamento dove gli atleti possono attendere il loro turno.

Anche in questa area sarebbe preferibile avere un addetto alla sicurezza e un addetto a seguire gli atleti

**Area di Gara:**

1. L'area di gara deve essere piana e priva di ostacoli. È necessaria una superficie stabile liscia e senza asperità.
2. L'area di gara deve essere quadrata di 8 m. per 8m. più 1 mt per lato di sicurezza di colore diverso dall'area di gara.
3. Tutta l'area di gara deve essere senza nessuna barriera, non è consentita la presenza di tabelloni entro un metro dal perimetro esterno della zona di sicurezza.
4. L'addetto alla sicurezza deve mantenere la superficie adiacente al quadrato di gara sgombera da ciabatte, borse, bottiglie, ecc

# DIVISA UFFICIALE

Gli atleti e gli ufficiali di gara devono indossare l'uniforme ufficiale, come prevedono i regolamenti della disciplina del karate

## Atleti:

- Atleti karate-gi bianco, piedi nudi.
- Per le femmine è possibile indossare una T-Shirt di colore bianco sotto la giacca del karategi.
- Gli atleti che si presentano vestiti in modo scorretto avranno il tempo necessario per rimediare alla situazione.

## Ufficiali di Gara:

- Arbitri, Presidenti di Giuria e Confort Referee devono indossare la divisa ufficiale FESIK:
- Giacca blu con bottoni argento
- Camicia bianca
- Cravatta ufficiale
- Pantaloni grigio chiaro senza risvolto
- Calzini blu o neri
- Scarpe nere senza lacci

# REGOLAMENTO GARA DI KATA

1. Prima della competizione, ogni singolo atleta dovrà presentare la certificazione di disabilità al responsabile del Settore Progetti Sociali.
2. Questo regolamento **non** prevede le competizioni di kumite per qualsiasi tipologia di disabilità certificata.
3. L'atleta con disabilità certificata **non** può partecipare nelle categorie normo dotati.
4. La gara consiste in una prova individuale, che si articola secondo categorie di sesso, età,
5. grado e disabilità.
6. Viene applicato il sistema di valutazione a punteggio con 5 giudici.
7. Sono permesse leggere variazioni in accordo allo stile di Karate del competitore (qualora il competitore sia in grado di eseguire un kata)
8. I Presidenti di giuria inseriranno prima della gara le informazioni di classificazione insieme al numero di punti addizionali corrispondenti ad ogni competitore.

## Premiazione Atleti:

Tutti gli atleti devono essere premiati e partecipare attivamente alla cerimonia di premiazione.

- 1° classificato - medaglia d'oro
- 2° classificato - medaglia d'argento
- 3° classificato - medaglia di bronzo
- 4° classificato - medaglia di bronzo
- i restanti componenti delle categorie verranno tutti premiati con medaglia di partecipazione.

### **Premiazioni Società sportive:**

Verranno premiate le prime 4 società classificate.

Per compilare la classifica delle Società, i Presidenti di Giuria devono attenersi ai seguenti criteri:

- 10 - punti all'atleta 1° classificato
- 8 - punti all'atleta 2° classificato
- 6 - punti all'atleta 3° classificato
- 3 - punti all'atleta 4° classificato
- 1 - punto a tutti gli altri in classifica

## **UFFICIALI DI GARA:**

Il gruppo arbitrale per ogni tatami è composto da:

- 5 Arbitri
- 1 Comfort Referee.
- 2 Presidente di giuria.

### **Arbitri:**

L'arbitro responsabile della competizione è colui che dirige e sceglie le pool arbitrali in accordo col Presidente Nazionale Arbitri per gli Arbitri, e Presidente Nazionale PdG per i PdG

Gli UdG devono essere istruiti e abilitati specificatamente per giudicare con consapevolezza atleti disabili.

I corsi saranno tenuti dalla Commissione Progetti Sociali FESIK, essendo esperti di competizioni speciali e anche essi Ufficiali di Gara.

### **Comfort Referee:**

Il Comfort Referee è l'arbitro, preposto ad accompagnare e supportare emotivamente e psicologicamente gli atleti durante la loro performance.

Il Comfort Referee tra i suoi compiti, propone al membro della Commissione progetti Sociali presente alla gara, la necessità per alcuni atleti di una figura di riferimento per portare a termine la loro prova. Chi assolve questo compito può essere: l'allenatore o un atleta normodotato col grado minimo di 1°DAN il quale può anche eseguire la prova insieme all'atleta qualora lo richieda. **In questo caso, Arbitri e Presidenti di giuria dovranno tenerne conto nella loro valutazione finale della prova che il punteggio sarà inferiore di 0,2 punti rispetto a coloro che non hanno avuto alcun supporto.**

### **Presidenti di giuria:**

Il presidente di giuria svolge tutto il lavoro burocratico richiesto dalla competizione, avvallando l'operato dell'arbitro e registrandone ogni sua decisione.

Il responsabile dei presidenti di giuria, il responsabile arbitri e un rappresentante della Commissione Progetti Sociali FESIK, sono gli unici autorizzati ad autenticare i tabelloni di gara in base alle informazioni fornite all'atto dell'iscrizione.

I tabelloni in fase di gara non possono essere modificati.

## **CRITERI DI VALUTAZIONE**

Il kata non è una danza o una rappresentazione teatrale.

Deve aderire a valori e principi tradizionali

Deve essere realista in termini di combattimento e mostrare concentrazione, potenza e impatto potenziale nelle sue tecniche.  
 Deve dimostrare forza, potenza e velocità, così come grazia, ritmo ed equilibrio.  
 Il kata viene giudicato con il sistema a punteggio da 5 arbitri.  
 L'esecuzione è valutata dal saluto di inizio kata al saluto di fine kata.

La prestazione di un atleta disabile si basa sulla valutazione della prestazione Tecnica e Atletica

## Esempio di PARAMETRI ARBITRALI



# SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE

Per definire il grado di disabilità di ogni singolo atleta, verrà eseguito in loco un test di valutazione funzionale, da un dottore preposto alla presenza del responsabile arbitri, del responsabile presidenti di giuria e del membro, o delegato della Commissione Progetti Sociali FESIK.

Le società devono allegare all'atto dell'iscrizione la certificazione della disabilità di ogni singolo atleta

Sono previsti 4 gradi di disabilità

Decimi aggiunti al punteggio	Grado di disabilità	Colore
<b>0,1</b>	Lieve	Blu
<b>0,2</b>	Moderato	Verde
<b>0,3</b>	Medio-Grave	Giallo
<b>0,4</b>	Grave	Rosso

## **Categorie:**

Gli atleti devono essere suddivisi per:

- Sesso, maschi e femmine non devono mai essere accorpate
- Età anagrafica, l'organizzazione previa consultazione con la commissione Progetti Sociali FESIK, in caso di necessità può accorpate per fasce di età rispettando la seguente suddivisione:
  - Pre agonisti
  - Agonisti
  - Qualora le fasce di età dovessero essere di un discreto numero, si applica il regolamento Arbitrale e Tecnico - Organico in vigore dal 1° gennaio 2025.
- Grado, l'organizzazione previa consultazione con il responsabile Progetti Sociali FESIK, in caso di necessità può accorpate per grado rispettando le seguenti suddivisioni:
  - bianche - gialle - arancio
  - verde - blu - marrone
  - nere
- categorie di disabilità, dove i numeri lo consentano suddividere come segue:
  - Down
  - Autistici
  - Con cecità totale
  - Ipovedenti
  - Paraplegici in carrozzina
  - Cerebrolesi
  - Altri.....

Al termine delle iscrizioni verranno rese note le categorie definitive in base ai partecipanti.

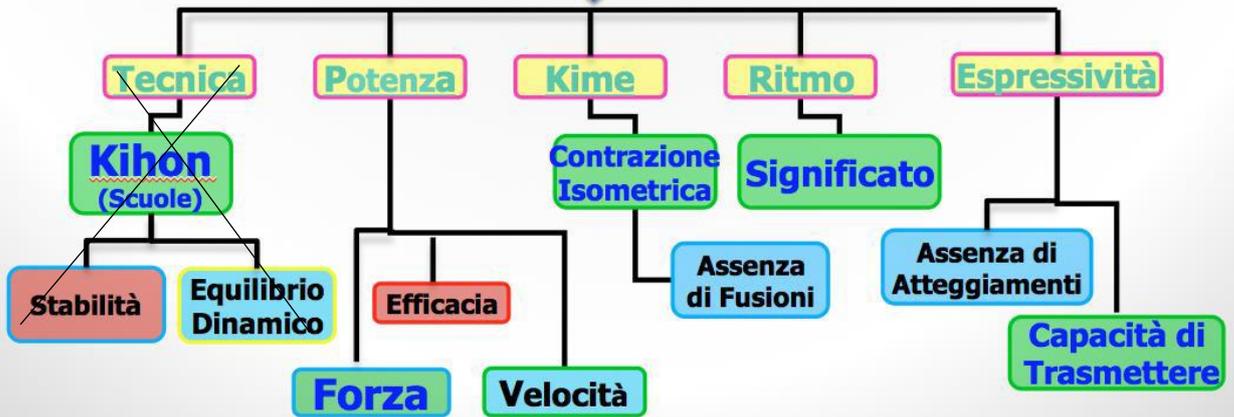
# Valutazione atleti con disabilità

La disabilità permette di portare a termine il kata?

NO

Migliore espressione

SI



# LINEE GUIDA PER LA VALUTAZIONE

- Ha dato un senso all'esercizio?
- Le tecniche rispettano lo stile del kata eseguito?

Nel caso in cui l'atleta non sia in grado di portare a termine la sua esecuzione, verrà comunque valutato con un punteggio che tenga in considerazione la migliore espressione delle sue capacità, il punteggio in questo caso sarà inferiore alla media.

L'arbitro non deve nel suo giudizio tenere conto del grado di disabilità, che verrà attribuito dai presidenti di giuria nella totalizzazione del punteggio.

## Punteggio

- 1 prova punteggio medio 7 (punteggio da 6.5 a 8.0) punteggio minimo 6.5
  - 2 prova punteggio medio 8 (punteggio da 7.5 a 9.0) punteggio minimo 7.5
- Dai 5 punteggi vengono eliminati il più alto e il più basso, e vengono sommati i restanti 3. Il Presidente di giuria effettuerà la somma comunicandola al pubblico, dopo di che sommerà al totale ottenuto i decimi corrispondenti al grado di disabilità, questa totalizzazione non deve essere resa pubblica, e viene utilizzata ai fini della classifica per la premiazione.  
Il totale della prima prova e della seconda vengono sommati.

### NB:

Qualora l'atleta disabile è guidato durante tutta la sua prova, sul punteggio finale verrà detratto un decimo di punto.

Centrale	Giudice1	Giudice 2	Giudice 3	Giudice 4	Totale che il PDG rende pubblico	Punteggio Disabilità aggiuntivo	Totale per classifica	Classifica
8.0	8.1	8.1	8.1	8.2	24.3	+01	24.4	3°
7.9	7.9	7.8	7.8	7.8	23.5	+0.3	23.8	4°
7.5	7.5	7.5	7.5	7.5	22.05	+0.1	22.6	
8.6	8.7	8.6	8.5	8.6	25.8	+0.1	25.9	1°
8.0	8.1	8.0	8.1	8.0	24.1	+0.4	24.5	2°

# KATA ESEGUITO

Lista kata di riferimento al quale possono essere aggiunti kata di stile riconosciuti

Anan	Jion	Pupuren
Anan Dai	Jitte	Passi
Annanko	Jyuroku	Pinan 1-5
Aoyagi	Kanchin	Rohai
Bassai dai	Kanku dai	Saifa (Saiha)
Bassai sho	Kankusho	Sanchin
Chatanyara Kushanku	Kanshu	Sanseiriu
Chinte	Kosokun (Kushanku)	Sanseru
Chinto	Kosokun (Kushanku) Dai	Seicin
Enpi	Kosokun (Kushanku) Sho	Seinchin
Fukyugata 1-2	Kosokun Shiho	Seipai
Gankaku	Kururunfa	Seirui
Garyu	Kusanku	Seisan (Seishan)
Gekisai 1-2	Matsumura Rohai	Shinpa
Gojusho	Matsukaze	Shinsei
Gojushiho dai	Matusumura Bassai	Shisocin
Gojushiho sho	Meikyo	Socin
Hakucho	Myojo	Suparimpei
Hangettsu	Nafanchin (Naihanshin) 1-3	Tekki 1-3
Haufa	Nijushiho	Tensho
Heian 1-5	Nipaipo	Tomari Bassai
Heiku	Niseishi	Ueishi (Gojushiho)
Ishimine bassai	Ohan	Unsu (Unshu)
Itosu Rohai 1-3	Pachu	Wankan
Jiin	Paiku	Wanshu

# ISCRIZIONE DEGLI ATLETI ALLE COMPETIZIONI

## Requisiti generali ed età:

1. Gli atleti devono essere registrati tramite la propria associazione, le quali devono accertarsi che i propri atleti siano in regola con i tesseramenti e le norme di tutela sanitaria.
2. **La registrazione deve essere accompagnata dalla certificazione medica che dichiara la tipologia di disabilità.**

L'età deve essere compiuta all'inizio della stagione sportiva corrente per essere inseriti nella categoria di età.

Per la partecipazione alle competizioni il limite di età inferiore è fissato a anni 6.

CATEGORIA DI DISABILITÀ	TIPO DI DISABILITÀ
<p>Ciechi e Ipovedenti</p>	<p>1 Cecità totale  2 Grave compromissione visiva e visiva deteriorata</p> <p><b>NOTA:</b>  <i>Vedi tabella pagina 7 (sistema di classificazione)</i></p>
<p>Disabilità motoria in carrozzina</p>	<p>1 Paraplegia, paralisi e perdita della funzione degli arti inferiori</p> <p><b>NOTA:</b>  <i>Vedi tabella pagina 7 (sistema di classificazione)</i></p>
<p>Disabilità Cognitiva</p>	<p>1 Sindrome di Down  2 Intellettiva e mentale  3 Disturbi dell'apprendimento  4 Disturbi dell'apparato neurologico</p> <p><b>NOTA:</b>  <i>Vedi tabella pagina 7 (sistema di classificazione)</i>  <i>Sono esclusi dalla competizione i Tetraplegici.</i>  .</p>



## Modulo d'iscrizione



Denominazione gara	
Associazione / Club	
Paese / Città	

### Atleta

Cognome			
Nome			
Data di nascita		Sesso	
Cintura / grado			
Disabilità			
Punteggio Aggiuntivo	In base al test effettuato in data		
	Commissione		

Coach \_\_\_\_\_ Tel. mob. \_\_\_\_\_

Il sottoscritto \_\_\_\_\_

In qualità di Presidente o suo rappresentate legale della società Sportiva, dichiara sotto la propria responsabilità l'attendibilità di quanto sopra e che l'atleta è in regola con le norme sanitarie vigenti.

Data \_\_\_\_\_ Firma \_\_\_\_\_

- Per motivi organizzativi le iscrizioni dovranno pervenire entro e non oltre il \_\_\_\_\_
- All'indirizzo di posta elettronica \_\_\_\_\_@\_\_\_\_\_