



REGOLAMENTO ARBITRALE

Atleti con disabilità intellettive-relazionale

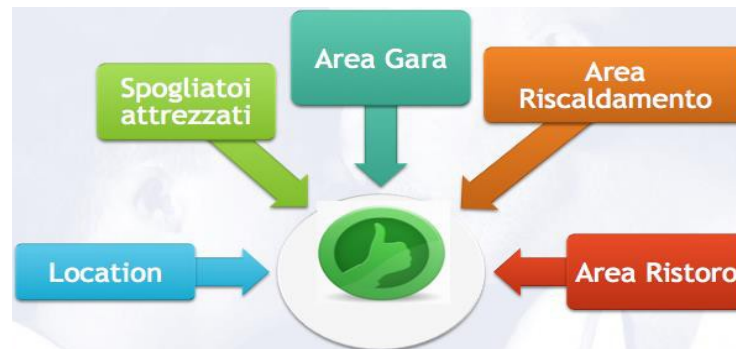
Redatto dalla commissione arbitrale PKE

INDICE

ORGANIZZAZIONE EVENTI	2
LOCATION	2
Fornire agli iscritti	2
Parcheggi	2
Alberghi	2
Area Ristoro	2
Spogliatoi	2
Accessori	3
Personale Medico e Paramedico	3
Personale competente sul campo di gara e sulla sistemazione logistica del luogo	3
Premiazioni	3
Area Riscaldamento	3
Area di Gara	4
DIVISA UFFICIALE	5
Atleti	5
Ufficiali di Gara.....	5
REGOLAMENTO GARA DI KATA.....	5
Premiazione Atleti	5
Premiazioni Società sportive	5
UFFICIALI DI GARA	6
Arbitri	6
Comfort Referee	6
Presidenti di giuria	6
SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE	7
Categorie	7
CRITERI DI VALUTAZIONE	8
LINEE GUIDA PER LA VALUTAZIONE	9
Punteggio	9
KATA ESEGUITO	10
ISCRIZIONE DEGLI ATLETI ALLE COMPETIZIONI	10
Requisiti generali.....	10
Età	10

ORGANIZZAZIONE EVENTI

Ogni società ente o federazione organizzatrice deve includere nella circolare di gara il formato fornito dal centro pilota della FISDIR, per lo svolgimento di competizioni per atleti disabili intellettivi relazionali.



È fondamentale per chi organizza gare dedicate ai disabili, agevolare il più possibile la loro presenza tenendo conto delle loro difficoltà di movimento e gestione da parte degli organizzatori.

LOCATION

Fornire agli iscritti:

1. Contatti telefonici Albergo, Taxi, referente organizzazione evento.
2. Un opuscolo con informazioni dettagliate su eventuali mezzi pubblici da utilizzare (orari, numero del bus ...)
3. Il punto informazioni e accreditamento società, deve essere predisposto all'ingresso principale della struttura ben visibile, deve essere operante dal primo giorno fino al termine della manifestazione.
4. Dove possibile, se i mezzi finanziari lo consentono, organizzare per gli iscritti all'evento e i loro accompagnatori un'escursione nella città ospitante.

Parcheggi:

1. I parcheggi devono essere in prossimità della struttura sportiva.
2. Devono essere segnalati il numero di posti auto riservati ai disabili.
3. Segnalare ulteriori parcheggi riservati ai disabili in prossimità della struttura (vie adiacenti)

Alberghi:

1. Devono essere situati il più vicino possibile all'impianto dove si svolge la competizione.
2. Devono essere idonei ad ospitare disabili.

Area Ristoro:

- Presenza di un'area ristoro adeguata, situata all'interno della struttura di gara.

Spogliatoi:

- Ci devono essere due spogliatoi uno per i maschi ed uno per le femmine. deve essere fornito di servizi igienici per disabili.

Accessori:

Occorre munire la struttura di:

1. Un impianto di amplificazione con almeno due punti voce.
2. Attrezzare una sala relax per gli atleti di difficile gestione.

Personale Medico e Paramedico:

1. Ambulanza con Medico a bordo per l'intera durata della Manifestazione.
2. Personale Paramedico di Assistenza.

Personale competente sul campo di gara e sulla sistemazione logistica del luogo:

Addetto:

1. all'assistenza Società Sportive
2. all'assistenza e supporto atleti
3. all'afflusso/deflusso all'area di gara
4. alle premiazioni
5. alle mansioni della Segreteria

Premiazioni:

Le premiazioni degli atleti si effettuano al termine di ogni singola categoria di gara.

La classifica delle società dello sport integrato verrà resa nota al termine della competizione dello sport integrato.

1. Podio situato in una zona accessibile a tutti gli atleti.
2. Personale addetto alla cerimonia di premiazione.
3. Speaker.

Area Riscaldamento:

Deve esserci un area riscaldamento dove gli atleti possono attendere il loro turno.

Anche in questa area sarebbe preferibile avere un addetto alla sicurezza e un addetto a seguire gli atleti

Area di Gara:

1. L'area di gara deve essere piana e priva di ostacoli. È necessaria una superficie stabile liscia e senza asperità.
2. L'area di gara deve essere quadrata di 8 m. per 8m. più 1 mt per lato di sicurezza di colore diverso dall'area di gara.
3. Tutta l'area di gara deve essere senza nessuna barriera, non è consentita la presenza di tabelloni entro un metro dal perimetro esterno della zona di sicurezza.
4. L'addetto alla sicurezza deve mantenere la superficie adiacente al quadrato di gara sgombera da ciabatte, borse bottiglie, ecc...

DIVISA UFFICIALE

Gli atleti e gli ufficiali di gara devono indossare l'uniforme ufficiale, come prevedono i regolamenti della disciplina del karate

Atleti:

- Atleti karate-gi bianco, piedi nudi.
- Per le femmine è possibile indossare una T-Shirt di colore bianco sotto la giacca del karate-gi.
- Gli atleti che si presentano vestiti in modo scorretto avranno il tempo necessario per rimediare alla situazione.

Ufficiali di Gara:

Arbitri, Confort Referee, Presidenti di Giuria devono indossare:

- Giacca blu marino ad un petto con bottoni argento
- Camicia bianca a maniche corte
- Cravatta ufficiale
- Pantaloni grigio chiaro senza risvolto
- Calzini blu o neri
- Scarpe nere senza lacci

REGOLAMENTO GARA DI KATA

1. La gara consiste in una performance individuale, che si articola secondo categorie di sesso, età, grado e disabilità.
2. Viene applicato il sistema di valutazione a punteggio con 5 giudici.
3. Sono permesse leggere variazioni in accordo allo stile di Karate del competitore (qualora il competitore sia in grado di eseguire un kata)
4. I Presidenti di giuria inseriranno prima della gara le informazioni di classificazione insieme al numero di punti aggiuntivi corrispondenti ad ogni competitore.

Premiazione Atleti:

Tutti gli atleti devono essere premiati e partecipare attivamente alla cerimonia di premiazione.

- 1° classificato – medaglia d'oro
- 2° classificato – medaglia d'argento
- 3° classificato – medaglia di bronzo
- 4° classificato – medaglia di bronzo
- i restanti componenti della categorie verranno tutti premiati con medaglia di partecipazione.

Premiazioni Società sportive:

Verranno premiate le prime 4 società classificate.

Per compilare la classifica delle Società, I Presidenti di Giuria devono attenersi ai seguenti criteri:

- 10 - punti all'atleta 1° classificato
- 8 - punti all'atleta 2° classificato
- 6 - punti all'atleta 3° classificato
- 3 - punti all'atleta 4° classificato

1 - punto a tutti gli altri in classifica

UFFICIALI DI GARA:

Il gruppo arbitrale per ogni tatami è composto da:

- 5 Arbitri
- 1 Comfort Referee
- 2 Presidente di giuria

Arbitri:

Gli arbitri devono essere istruiti specificatamente per giudicare con consapevolezza atleti disabili.

I corsi saranno tenuti dai tecnici del Centro Pilota, essendo esperti di competizioni speciali e arbitri loro stessi.

Comfort Referee:

Il Comfort Referee è l'arbitro preposto ad accompagnare e supportare emotivamente e psicologicamente gli atleti durante la loro performance.

Il Comfort Referee è autorizzato ad intervenire in caso gli atleti abbiano bisogno di una figura di riferimento per portare a termine la loro prova.

**e' ammesso che il tecnico esegua la prova insieme al proprio atleta, qualora la disabilità lo richieda.*

Il Comfort Referee sarà scelto dal Direttore gara e dal responsabile degli ufficiali di gara del Centro Pilota, esso sarà riconoscibile in quanto recante una fascia al braccio con la scritta Comfort Referee.

Presidenti di giuria:

Il presidente di giuria svolge tutto il lavoro burocratico richiesto dalla competizione, avvallando l'operato dell'arbitro e registrandone ogni sua decisione.

Il responsabile dei presidenti di giuria, il responsabile arbitri e il direttore tecnico del centro pilota sono gli unici autorizzati ad autenticare i tabelloni di gara in base alle informazioni fornite all'atto dell'iscrizione.

I tabelloni in fase di gara non possono essere modificati se non dietro loro supervisione.

SISTEMA DI CLASSIFICAZIONE

Per definire il grado di disabilità di ogni singolo atleta, verrà eseguito in loco un test di valutazione funzionale, da un dottore preposto e dal responsabile arbitrale del centro pilota o da un suo incaricato.

Per partecipare le società devono allegare all'atto dell'iscrizione la certificazione della disabilità di ogni singolo atleta

Sono previsti 4 gradi di disabilità

Decimi aggiunti al punteggio	Grado di disabilità	Colore
0,1	Lieve	Blu
0,2	Moderato	Verde
0,3	Medio-Grave	Giallo
0,4	Grave	Rosso

Categorie:

Gli atleti devono essere suddivisi per:

- Sesso, maschi e femmine non devono mai essere accorpate
- Età anagrafica, l'organizzazione previa consultazione del centro pilota, in caso di necessità può accorpate per fasce di età rispettando la seguente suddivisione:
 - Pre agonisti
 - Agonisti
- Grado, l'organizzazione previa consultazione del centro pilota, in caso di necessità può accorpate per grado rispettando le seguenti suddivisioni:
 - bianche - gialle - arancio
 - verde - blu - marrone
 - nere
- categorie di disabilità, dove i numeri lo consentano suddividere come segue:
 - Down
 - Autistici
 - Cerebrolesi
 - Altri.....

Al termine delle iscrizioni verranno rese note le categorie definitive in base ai partecipanti.

CRITERI DI VALUTAZIONE

Il kata non è una danza o una rappresentazione teatrale.

Deve aderire ai valori e principi tradizionali

Deve essere realista in termini di combattimento e mostrare concentrazione, potenza e impatto potenziale nelle sue tecniche.

Deve dimostrare forza, potenza e velocità, così come grazia, ritmo ed equilibrio.

Il kata viene giudicato con il sistema a punteggio da 5 arbitri.

L'esecuzione è valutata dal saluto di inizio kata al saluto di fine kata.

La prestazione di un atleta disabile si basa sulla valutazione della prestazione Tecnica e Atletica

Esempio di PARAMETRI ARBITRALI



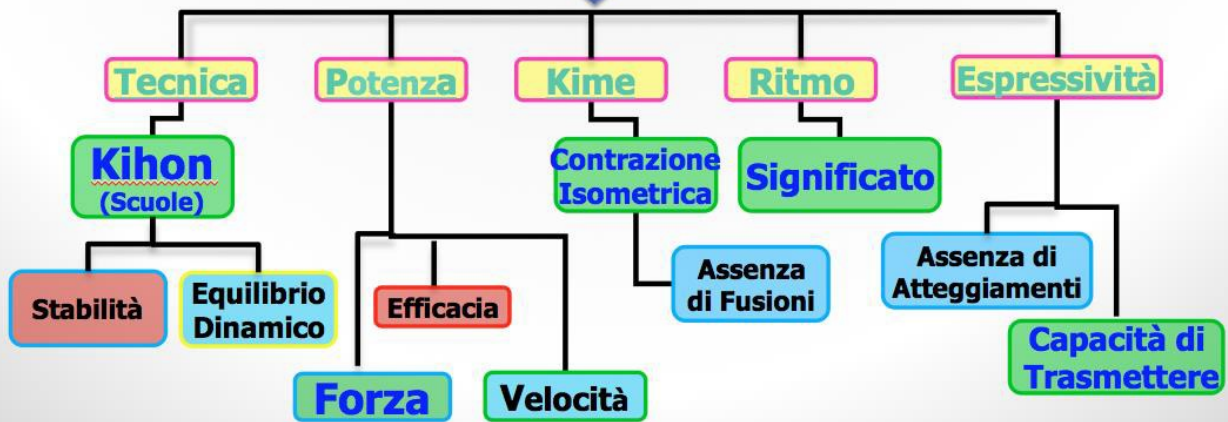
Valutazione atleti con disabilità

La disabilità permette di portare a termine il kata?

NO

Migliore espressione

SI



LINEE GUIDA PER LA VALUTAZIONE

- Ha dato un senso all'esercizio?
- Le tecniche rispettano lo stile del kata eseguito?
- Cosa manca per essere una buona prestazione tecnica e atletica?

Nel caso in cui l'atleta non sia in grado di portare a termine la sua esecuzione, verrà comunque valutato con un punteggio che tenga in considerazione la migliore espressione delle sue capacità, il punteggio in questo caso sarà inferiore alla media.

Se all'atleta viene concesso di ripetere la prova, il suo punteggio farà comunque riferimento alla prima prova e corrisponderà al punteggio minimo (6.5 nelle eliminatorie, 7.5 nelle finali)

Se l'atleta è in grado di terminare la sua prova, e commette degli errori tecnici, questi devono essere tenuti in considerazione.

L'arbitro non deve nel suo giudizio tenere conto del grado di disabilità, che verrà attribuito dai presidenti di giuria nella totalizzazione del punteggio.

Punteggio

- 1 prova punteggio medio 7 (punteggio da 6.5 a 8.0) punteggio minimo 6.5
 - 2 prova punteggio medio 8 (punteggio da 7.5 a 9.0) punteggio minimo 7.5
- Dai 5 punteggi vengono eliminati il più alto e il più basso, e vengono sommati i restanti 3. Il Presidente di giuria effettuerà la somma comunicandola al pubblico, dopo di che sommerà al totale ottenuto i decimi corrispondenti al grado di disabilità, questa totalizzazione non deve essere resa pubblica, e viene utilizzata ai fini della classifica per la premiazione.
- Il totale della prima prova e della seconda vengono sommati.

Centrale	Giudice 1	Giudice 2	Giudice 3	Giudice 4	Totale che il PDG rende pubblico	Punteggio Disabilità aggiuntivo	Totale per classifica	Classifica
8.0	8.1	8.1	8.1	8.2	24.3	+01	24.4	3°
7.9	7.9	7.8	7.8	7.8	23.5	+0.3	23.8	4°
7.5	7.5	7.5	7.5	7.5	22.05	+0.1	22.6	
8.6	8.7	8.6	8.5	8.6	25.8	+0.1	25.9	1°
8.0	8.1	8.0	8.1	8.0	24.1	+0.4	24.5	2°

KATA ESEGUITO

Lista kata di riferimento al quale possono essere aggiunti kata di stile riconosciuti

Anan	Jion	Pupuren
Anan Dai	Jitte	Passi
Annanko	Jyuroku	Pinan 1-5
Aoyagi	Kanchin	Rohai
Bassai dai	Kanku dai	Saifa (Saiha)
Bassai sho	Kankusho	Sanchin
Chatanyara Kushanku	Kanshu	Sanseiriu
Chinte	Kosokun (Kushanku)	Sanseru
Chinto	Kosokun (Kushanku) Dai	Seicin
Enpi	Kosokun (Kushanku) Sho	Seinchin
Fukyugata 1-2	Kosokun Shiho	Seipai
Gankaku	Kururunfa	Seirui
Garyu	Kusanku	Seisan (Seishan)
Gekisai 1-2	Matsumura Rohai	Shinpa
Gojusho	Matsukaze	Shinsei
Gojushiho dai	Matusumura Bassai	Shisocin
Gojushiho sho	Meikyo	Socin
Hakucho	Myojo	Suparimpei
Hangettsu	Nafanchin (Naihanshin) 1-3	Tekki 1-3
Haufa	Nijushiho	Tensho
Heian 1-5	Nipaipo	Tomari Bassai
Heiku	Niseishi	Ueishi (Gojushiho)
Ishimine bassai	Ohan	Unsu (Unshu)
Itosu Rohai 1-3	Pachu	Wankan
Jiin	Paiku	Wanshu

ISCRIZIONE DEGLI ATLETI ALLE COMPETIZIONI

Requisiti generali:

1. Devono essere registrati tramite la propria associazione, le quali devono accertarsi che i propri atleti siano in regola con i tesseramenti e le norme di tutela sanitaria.
2. La registrazione deve essere accompagnata dalla certificazione medica.

Età:

L'età deve essere compiuta all'inizio della stagione sportiva corrente per essere inseriti nella categoria di età.

Per la partecipazione alle competizioni il limite di età inferiore è fissato a anni 6.